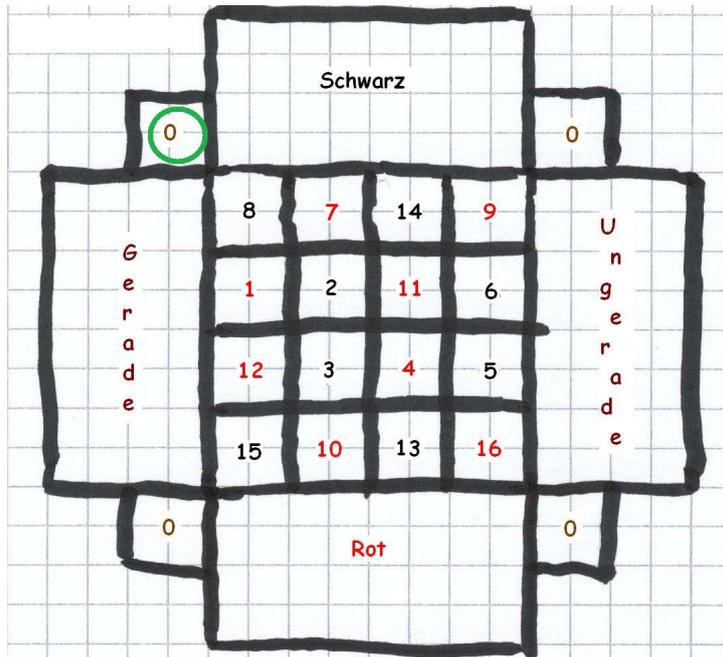
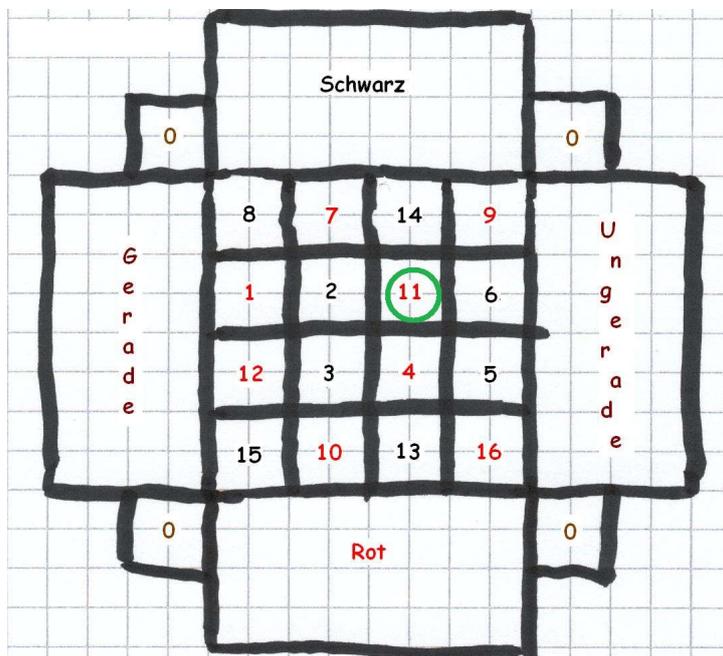


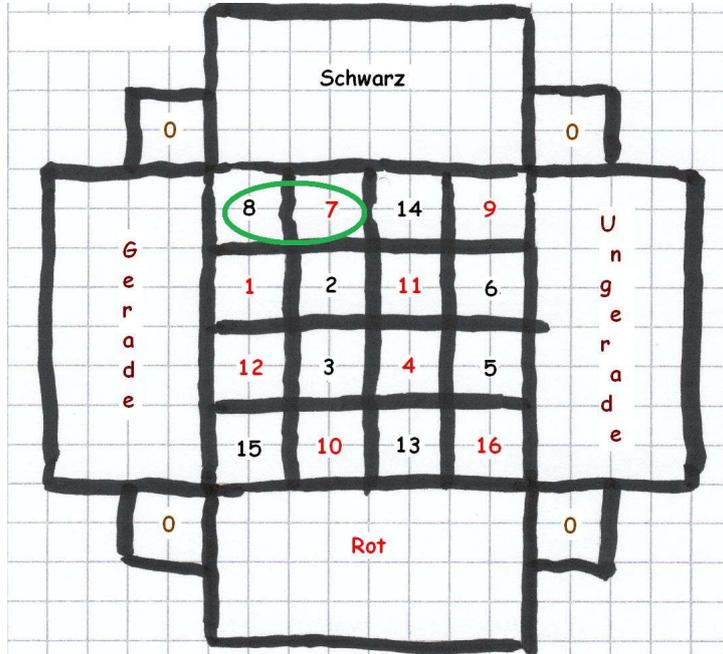
Beispiel für 5.1.: Der Pilot wettet auf die 0: 100 Punkte bei Punktlandung auf einer der Nullen



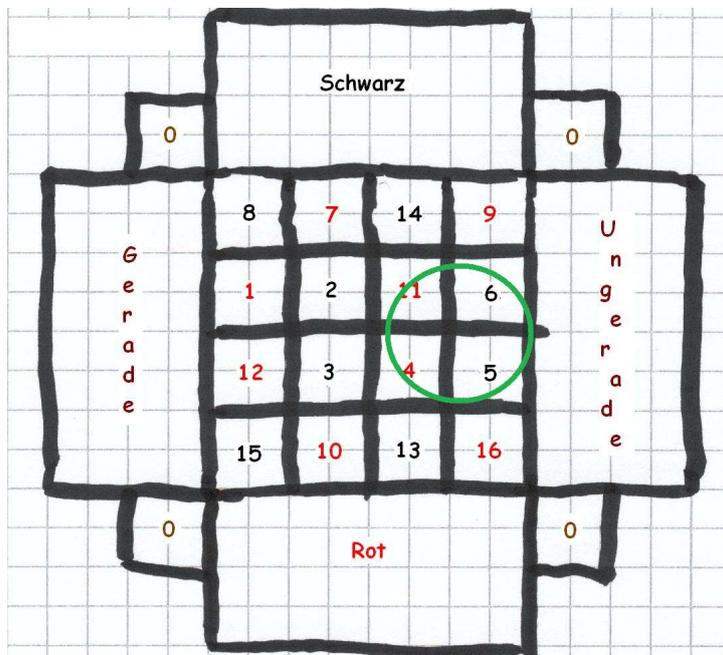
Beispiel für 5.1.: Der Pilot wettet auf die 11 (rot, ungerade): 90 Punkte bei Punktlandung auf der 4, 40 Punkte bei Landung im Feld "rot" oder "ungerade."



Beispiel für 5.2: Der Pilot wettet auf das Paar (8,7): 80 Punkte bei Landung auf einem der beiden Felder.

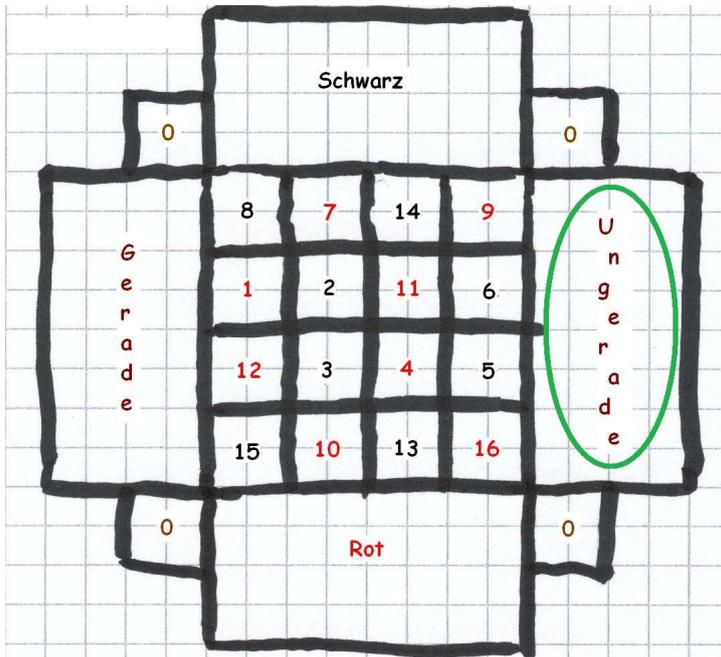


Beispiel für 5.3.: Der Pilot wettet auf ein 4-Felder Quadrat. 60 Punkte bei Landung auf einem der 4 Felder.





Beispiel für 5.6: Der Pilot wettet auf Gerade oder Ungerade. 30 Punkte bei Erfliegen des Attributesfeldes oder jeder Zahl dieses Attributes.



Beispiel für 5.6: Der Pilot wettet auf Rot oder Schwarz. 25 Punkte bei Erfliegen des Attributesfeldes oder jeder Zahl dieses Attributes.

